



Unity の最新機能をキャッチアップ!

Unity プログラミング バイブル R6号

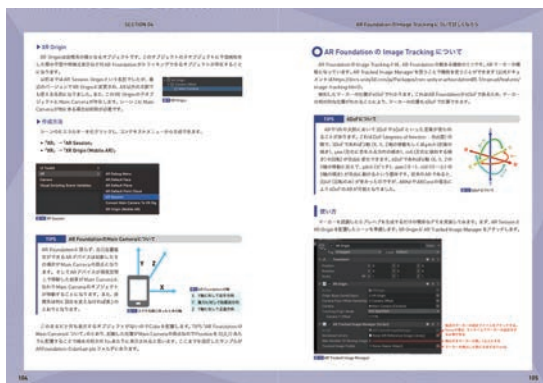
特集：Unity 2022 LTS / Unity 2023.1 の新機能
厳選したトピックを掲載！いち早くをキャッチアップして、次世代のゲーム作りに活かそう

【特集記事】

- ・ NetCode でリアルタイムネットワークゲーム
- ・ ECS 入門
- ・ Unity の新しい非同期処理 async/await による「Awaitable」入門と「UniTask」
- ・ ARFoundation の ImageTracking について詳しくなるう
- ・ Unity で使える C#8.0 と C#9.0 の機能

【一般記事】

- ・ UnityProfiler の活用
- ・ iOS 向けのネイティブプラグイン開発 (mao さん)
- ・ .NET 向け IDE 「JetBrains Rider」の活用【後編】
- ・ 効果的な流体エフェクト
- ・ ログの価値を高める Unity Logging と Crash And Exception Reporting



事前受注締切
2月14日
(以後・注文扱い)

搬入開始 2月26日予定
サイズ B5変形
ページ 280頁
棚位置 UNITY・ゲーム開発

FAX 03-5215-8667

*返品時は「松本了解済み」で進行願います 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-5 九段サウスサイドスクエア
TEL:03-5215-8664 FAX:03-5215-8667

番線印	既刊	冊	Unity バイブル R5 夏号 本体 3,600 円 + 税 978-4-86246-568-9
	既刊	冊	Unity ゲーム プログラミング・バイブル 2nd Generation 本体 3,200 円 + 税 978-4-86246-507-8
	既刊	冊	Unity デザイナーズ・バイブル Reboot 本体 5,400 円 + 税 978-4-86246-555-9

番線印	初回指定	注文日	/	担当者様	備考
		冊	本体 3,600 円 + 税 ISBN : 978-4-86246-590-0 Unity プログラミング・バイブル R6号		